



UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS  
Trevo Rotatório Professor Edmir Sá Santos, Campus Universitário, Lavras/MG, CEP 37203-202  
Telefone: e Fax: @fax\_unidade@ - https://ufla.br

## EDITAL Nº 31/2026

Processo nº 23090.003466/2026-48

**O Pró-Reitor de Pós-Graduação da Universidade Federal de Lavras**, no uso de suas atribuições regimentais, torna pública a Retificação do Edital PRPG/UFLA Nº 31/2026, do Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PPGCC).

### Onde se lê:

Formulário de Avaliação do Currículo - Doutorado				
1.	Experiência		Valor	Máx.
1.1	Atuação profissional em área relacionada à Ciência da Computação, comprovada com registro em carteira ou contrato como autônomo, com carga horária semanal maior ou igual a 30 horas, após a graduação.	ponto/ semestre	0,5	2,0
1.2	Docência voluntária, estágio docência ou outra atividade de ensino comprovada em área relacionada ao ensino superior em Ciência da Computação, em graduação ou em pós-graduação, após a graduação.	ponto/ horas	0,1	3,0
1.3	Curso de Especialização concluído em áreas correlatas à Ciência da Computação (carga horária acima de 360 horas).	ponto/ curso	3,0	3,0
1.4	Participação em programa de intercâmbio de graduação ou pós-graduação no exterior por, pelo menos, 6 meses	ponto/ intercâmbio	1,5	1,5
2.	Pesquisa			
2.1	Iniciação científica, projeto de extensão ou atividade de pesquisa comprovada em área relacionada à Ciência da Computação, durante a graduação.	ponto/ semestre	1,0	4,0
2.2	Atividade comprovada como membro em projeto tecnológico, pesquisa ou extensão inovadora, em área relacionada à Ciência da Computação, em que o candidato tenha sido membro de projeto registrado em instituição de ensino superior ou fomento, por agência ou empresa, por um período mínimo de 6 (seis) meses, após a graduação.	ponto/ semestre	1,0	5,0
2.3	Orientação em estágio, iniciação científica, bolsista de extensão, bolsista PET, orientação ou coorientação em TCC, após a graduação.	ponto/ orientação/ano	2,0	6,0

2.4	Prêmio de pesquisa em trabalho diretamente relacionado à Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/ prêmio	1,0	2,0
<b>3.</b>	<b>Produção</b>			
3.1	Publicação científica completa (periódico ou evento científico) sem Qualis-Capes ou extrato C na área de Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/ publicação	0,25	1,0
3.2	Publicação científica completa (periódico ou evento científico) <b>com Qualis-Capes extratos B1, B2, B3 ou B4</b> em Ciência da Computação durante ou após a graduação.	ponto/ publicação	1,0	3,0
3.3	Publicação científica completa (periódico ou evento científico) publicado em periódico <b>com Qualis-Capes extratos A1 ou A2</b> , em Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/ publicação	2,0	10,0
3.4	Publicação científica completa (periódico ou evento científico) publicado em periódico <b>com Qualis-Capes extratos A1 ou A2</b> , em Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/publicação	1,5	9,0
3.5	Resumo, artigo curto ou pôster em evento científico, em área relacionada à Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/ resumo ou pôster	0,15	0,75
3.6	Registro de patente em área relacionada à Ciência da Computação ou software registrado no INPI, durante ou após a graduação.	ponto/ patente	1,0	3,0
3.7	Livro em área relacionada à Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/livro	2,0	6,0
3.8	Capítulo de livro em área relacionada à Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/ capítulo	1,0	3,0

Lê-se:

### Formulário de Avaliação do Currículo - Doutorado

**Número de Inscrição:**

1.	Experiência		Valor	Máx.	Total
1.1	Atuação profissional em área relacionada à Ciência da Computação, comprovada com registro em carteira ou contrato como autônomo, com carga horária semanal maior ou igual a 30 horas, após a graduação.	ponto/ semestre	0,5	2,0	
1.2	Docência voluntária, estágio docência ou outra atividade de ensino comprovada em área relacionada ao ensino superior em Ciência da Computação, em graduação ou em pós-graduação, após a graduação.	ponto/ horas	0,1	3,0	

1.3	Curso de Especialização concluído em áreas correlatas à Ciência da Computação (carga horária acima de 360 horas).	ponto/ curso	3,0	3,0	
1.4	Participação em programa de intercâmbio de graduação ou pós-graduação no exterior por, pelo menos, 6 meses	ponto/ intercâmbio	1,5	1,5	
<b>2.</b>	<b>Pesquisa</b>				
2.1	Iniciação científica, projeto de extensão ou atividade de pesquisa comprovada em área relacionada à Ciência da Computação, durante a graduação.	ponto/ semestre	1,0	4,0	
2.2	Atividade comprovada como membro em projeto tecnológico, pesquisa ou extensão inovadora, em área relacionada à Ciência da Computação, em que o candidato tenha sido membro de projeto registrado em instituição de ensino superior ou fomento, por agência ou empresa, por um período mínimo de 6 (seis) meses, após a graduação.	ponto/ semestre	1,0	5,0	
2.3	Orientação em estágio, iniciação científica, bolsista de extensão, bolsista PET, orientação ou coorientação em TCC, após a graduação.	ponto/ orientação/ano	2,0	6,0	
2.4	Prêmio de pesquisa em trabalho diretamente relacionado à Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/ prêmio	1,0	2,0	
<b>3.</b>	<b>Produção</b>				
3.1	Publicação científica completa (periódico ou evento científico) sem Qualis-Capes ou extrato C na área de Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/ publicação	0,25	1,0	
3.2	Publicação científica completa (periódico ou evento científico) <b>com Qualis-Capes extratos B1, B2, B3 ou B4</b> em Ciência da Computação durante ou após a graduação.	ponto/ publicação	1,0	3,0	
3.3	Publicação científica completa (periódico ou evento científico) publicado em periódico <b>com Qualis-Capes extratos A1 ou A2</b> , em Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/ publicação	2,0	10,0	
3.4	Publicação científica completa (periódico ou evento científico) publicado em periódico <b>com Qualis-Capes extratos A3 ou A4</b> , em Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/publicação	1,5	9,0	
3.5	Resumo, artigo curto ou pôster em evento científico, em área relacionada à Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/ resumo ou pôster	0,15	0,75	
3.6	Registro de patente em área relacionada à Ciência da Computação ou software registrado no INPI, durante ou após a graduação.	ponto/ patente	1,0	3,0	

3.7	Livro em área relacionada à Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/livro	2,0	6,0	
3.8	Capítulo de livro em área relacionada à Ciência da Computação, durante ou após a graduação.	ponto/capítulo	1,0	3,0	



Documento assinado eletronicamente por **ADRIANO TEODORO BRUZI, Pró-Reitor(a) de Pós-Graduação**, em 14/04/2026, às 11:08, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site [https://sei.ufla.br/sei/controlador\\_externo.php?acao=documento\\_conferir&id\\_orgao\\_acesso\\_externo=0](https://sei.ufla.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0), informando o código verificador **0699822** e o código CRC **8F756813**.

**Referência:** Processo nº 23090.003466/2026-48

SEI nº 0699822